**Asignatura:** Calidad de Software

**Nombre del docente:** Luis Arriagada Cerda

**Nombre de los integrantes del grupo:** Edison Aguayo Ávila, Flavio Arzola Montecino, Luciano Contreras Zapata, David Quevedo Acuña, Cristóbal Viscay Ortiz

**Fecha de entrega: 14/04/2024**

Evaluación Sumativa 1

Informe

Tabla de contenido

[I. Introducción 3](#_Toc163776786)

[II. Características clave del proyecto 3](#_Toc163776787)

[1. Alcance del proyecto 3](#_Toc163776788)

[i. Descripción del proyecto elegido 3](#_Toc163776789)

[ii. Objetivo General 3](#_Toc163776790)

[iii. Objetivos Específicos 3](#_Toc163776791)

[iv. Límites del proyecto 3](#_Toc163776792)

[2. Requerimientos del proyecto 3](#_Toc163776793)

[3. Partes interesadas (StakeHolders) 3](#_Toc163776794)

[4. Métodos y procedimientos 3](#_Toc163776795)

[III. Planificación del proyecto utilizando Scrum 3](#_Toc163776796)

[1. Backlog del producto 3](#_Toc163776797)

[2. Sprint del proyecto 3](#_Toc163776798)

# **Introducción**

# **Características clave del proyecto**

## **Alcance del proyecto**

## **Descripción del proyecto elegido**

## **Objetivo General**

## **Objetivos Específicos**

## **Límites del proyecto**

## **Requerimientos del proyecto**

* + 1. **Funcionales**
    2. **No funcionales**

## **Partes interesadas (StakeHolders)**

## **Métodos y procedimientos**

* + 1. **Especificar las técnicas para lograr la definición correcta de requerimientos (entrevista, investigación, etc.)**
  1. EDT (Estructura de Desglose del Trabajo) para descomponer el alcance del proyecto en tareas manejables.

# **Planificación del proyecto utilizando Scrum**

## **Backlog del producto**

## **Sprint del proyecto**

1. Conclusión

Aspectos de forma y estilo

1. Considere como guía el presente documento, y los siguientes elementos:

* Papel tamaño carta. Márgenes estándar (superior e inferior de 2,5 cm. izquierdo y derecho de 2,5 cm).
* Párrafos: alineación justificada, interlineado sencillo.
* Tipo de letra o fuente: Arial o Calibri (Cuerpo).
* Tamaño títulos: 14 y en negrita
* Tamaño subtítulos: 12 y en negrita.
* Tamaño textos: 11 normal.

**No olvides respetar las reglas ortográficas y de redacción**





1. Para realizar un listado de las fuentes bibliográficas utilizadas para la recopilación de información, con el título “Referencias bibliográficas”, según Norma APA 6° Edición. Se sugiere descargar la Guía para citas y referencias bibliográficas según Norma APA, en el sitio web de INACAP, en la Red de Bibliotecas:

<http://www.inacap.cl/tportalvp/red-de-bibliotecas-inacap>

Recopilar también distintos insumos gráficos (imágenes, fotos, diagramas, entre otros) que permitan complementar la información a presentar.

Una vez finalizado el informe, elimina las instrucciones y ejemplos.

Recuerda completar el pie de página y los datos de la portada con el nombre del Área académica y nombre de tu carrera.

1. Introducción
2. Características clave del proyecto
3. Alcance del proyecto

El proyecto que se va a desarrollar consiste en una aplicación web de arriendo de videojuegos, en la que se deben de aplicar soluciones informáticas las cuales deben de gestionar los cobros y hacer un seguimiento de los videojuegos arrendados además de mostrar el catálogo de estos, mostrando información como el tiempo por el cual el videojuego será arrendado, quien es el usuario quien lo ha arrendado, y mostrar los precios de estos. Garantizando así una interfaz que sea de fácil entendimiento tanto como para el usuario y quien administre la aplicación.

1. Requerimientos del proyecto

Funcionales:

- El Sistema debe permitir registrarse

- El Sistema debe tener un carro de compras/arriendo

- El Sistema debe tener un catálogo para mostrar los videojuegos el cual debe poseer, nombre, precio, plataforma, genero y una imagen de referencia.

- El Sistema debe permitir al usuario hacer clic en el juego para obtener más detalles como una descripción, stock y un botón de pago

- El Sistema debe de implementar un método de pago seguro

- El Sistema debe de enviar un correo que confirme el pago, en caso contrario un correo que indique un error en el mismo

No funcionales:

- El Sistema debe ser seguro

- El Sistema debe ser rápido

- El Sistema debe de